

# GSS6300M

SimCHAN

Position input error

- 문제점

SimCHAN의 Multi-channel 모드에서 위,경도 값을 입력 할 경우, 소수점 4번째 자리의 값이 입력이 안 되는 문제 예) Lat : 37° , Lon : 127.1234 를 입력하면, 실제로 SimCHAN에 설정이 되는 값은 Lat : 37° , Long : 127.1230 으로 소수점 4번째 자리의 값이 무시 됨

- 원인

SimCHAN의 입력 값이 내부의 Engine으로 넘어갈 때, 소수점 4번째 자리의 값을 무시하고 입력되는 버그

- 해결책

현재 Spirent에서 bug fix 버전을 준비 중이며, fix 버전이 나오기 전까지는 socket\_string\_send.exe 유틸리티를 이용해서 위,경도 좌표 값을 입력 및 시나리오를 실행

1. SimCHAN을 먼저 실행해 놓은 상태에서, Somet\_string\_send.exe 유틸리티를 실행  
위치> **c:\wprogram files\Spirent communications\SimCHAN\socket\_string\_send.exe**
2. Option의 TCP/IP address설정에서, 127.0.0.1 (local host)로 설정되어 있는지 확인
3. 위치를 입력하는 명령어는, INIT\_POS 이며 입력 방법은 아래와 같습니다.


<b>Format</b>	<time_of_app>, INIT_POS, <veh_mot>, <latitude>, <longitude>, <height>
<b>Where</b>	<p>time_of_app ::= You must always set the time of application of this command to "-" or 0Δ00:00:00, see <b>TIME OF APPLICATION</b></p> <p>veh_mot ::= "v1_m1"</p> <p>latitude ::= latitude, degrees, +ve = North</p> <p>longitude ::= longitude, degrees, +ve = East</p> <p>height ::= height, metres (0-18 000 000)</p>
<b>Returns</b>	See <b>Remote command status</b>
<b>Example</b>	<p>Now, set the initial position to be 10.0° N, 20.0° E and 30.0 m high:</p> <pre>-, INIT_POS, v1_m1, 10.0, 20.0, 30.0</pre>

4. 즉, 예를 들어 Lat : 37° , Lon : 127.1234 , 고도 60m 의 좌표를 입력하려면,  
**-,INIT\_POS,v1\_m1,37,127.1234,60**

Send를 눌렀을 때, 오른쪽 메시지 창에

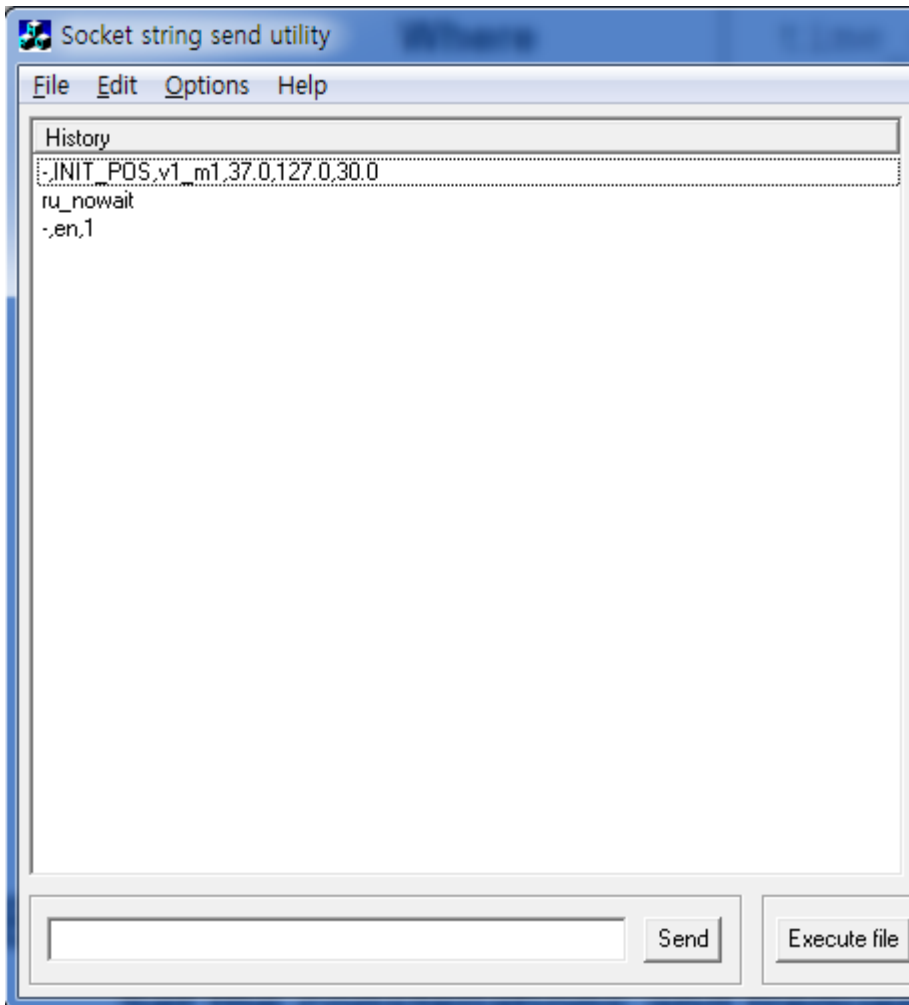
```
<msg>
<status> 2 </status>
</msg>
```

위와 같이 출력되면 정상적으로 입력이 된 것입니다.

6. 시나리오를 RUN하기 위해서는 SimCHAN의 RUN버튼  을 누르면 안됩니다. 버튼을 누르는 순간, SimCHAN에서 설정된 값이 다시 재입력 되어 버립니다. (소수점 4번째 자리가 입력이 안됨)

시나리오를 실행하기 위해서는 socket\_string\_send유틸리티에서 RUN명령어를 입력해 주면 됩니다.  
**ru\_nowait**

7. 기타 power level등의 조작은 SimCHAN에서 하셔도 무방합니다.
8. 시나리오를 정지할 때는, SimCHAN에서 정지 버튼을 누르시거나, 또는 socket\_string\_send유틸리티에서 정지명령어 **-.en,1** 를 보내주시면 됩니다..
9. 매번 시나리오를 시작하실 때, 위와 같은 과정을 거치셔야 하지만, 처음 사용하시고 난 이후에는 이전에 입력하셨던 내용이 history로 남아 있기 때문에, 다시 타이핑 하실 필요 없이, 해당 명령어를 클릭해주시고, send 버튼만 눌러주시면 됩니다.



10. 불편을 드려 죄송합니다. 가능한 빠른 시일 안에 bug fix버전이 나오도록 하겠습니다.